

Nerdle

El **Nerdle** es un juego de adivinar igualdades con seis cifras y operadores.

El verde significa que el número u operador está en la posición correcta, el rojo significa que el número u operador son correctos, pero están en posición incorrecta, y el negro significa un número u operador que no está presente en la operación.

En nuestro caso el **8** y el **=** están en el lugar correcto, el **6** está pero descolocado y el **5**, el **7** y el **x** no estarán en la solución.

Por ejemplo, si añado $\{x, 8, 4\}$ podría hacer $8 \times 8 = 64$, pero la operación x no debería estar.

8	x	7	=	5	6
7	8	9	+	-	
4	5	6	x	/	
1	2	3	=		
0	<i>propuesta A</i>				

A. Indica las razones por las que estas igualdades no son solución para la propuesta A

- $8 / 6 = 1$
- $8 \times 2 = 16$
- $7 + 6 = 13$

Busca la solución de esta **propuesta A** (no consideramos válida la expresión de un número con el cero como cifra inicial, por ejemplo 03). Explícalo.

B. Busca la solución para la **propuesta B**. Explícalo.

6	+	7	=	1	3
7	2	/	9	=	8
7	8	9	+	-	
4	5	6	x	/	
1	2	3	=		
0	<i>propuesta B</i>				

C. La **propuesta C** tiene varias posibles soluciones en el tercer intento

a) Busca estas posibles soluciones

6	+	8	=	1	4	1º intento
1	6	/	8	=	2	2º intento
						3º intento
						4º intento

7	8	9	+	-
4	5	6	x	/
1	2	3	=	
0				

propuesta C

b) Algunas de ellas garantizan poder acertar en el cuarto intento ¿cuales?